

Link do produktu: <https://cardverse.com.pl/pokmon-tcg-white-flare-elite-trainer-box-reshiram-p-60.html>



Pokémon TCG: White Flare - Elite Trainer Box - Reshiram

Cena	449,90 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Kod EAN	196214113619

Opis produktu

☐☐ **Pokémon TCG: Scarlet & Violet - White Flare**

◦ **Elite Trainer Box - Reshiram**

Przenieś się do regionu **Unova** i odkryj ognistą moc legendarnych Pokémonów!

White Flare - Elite Trainer Box (Reshiram) to doskonały wybór dla kolekcjonerów i graczy, którzy chcą rozbudować swoją talię i zdobyć wyjątkowe karty.

☐☐ **Legendy w nowej odsłonie**

W dodatku znajdziesz potężne i kultowe Pokémony:

- **Reshiram ex** – symbol ognia i potęgi
- **Zekrom ex**
- **Keldeo ex**
- **Meloetta ex**

Każda karta wyróżnia się dopracowaną grafiką i unikalnymi zdolnościami, które mogą odmienić przebieg rozgrywki.

☐☐ **Co wyróżnia ten dodatek?**

- aż **156 Pokémonów do odkrycia**
- wyjątkowe ilustracje i kolekcjonerski charakter kart
- motywy inspirowane **Poké Ballem**
- nowe możliwości strategiczne

☐☐ **Dlaczego warto?**

- idealny zestaw dla początkujących i zaawansowanych
- świetny sposób na rozwój kolekcji Pokémon TCG
- szansa na zdobycie rzadkich kart
- doskonały pomysł na prezent dla fana Pokémon

☐☐ **Zawartość zestawu**

Pokémon TCG: White Flare - Elite Trainer Box (Reshiram) zawiera:

- 9 × booster Pokémon TCG: Scarlet & Violet - White Flare
- 1 × karta promo
- 65 × koszulek na karty
- 45 × kart energii
- przewodnik po dodatku
- 6 × kości obrażeń
- 1 × kość do rzutu monetą
- 2 × znaczniki stanu
- kolekcjonerskie pudełko z przegródkami
- kod do gry Pokémon TCG Online

☐☐ Każdy booster zawiera **10 kart oraz kod do wersji online**

☐☐ **Dla kogo?**

- dla kolekcjonerów kart Pokémon
- dla graczy rozwijających swoje talie
- dla fanów regionu Unova i legendarnego Reshirama

i Informacje o producencie

Producent:

The Pokémon Company International
2 Central Plaza, D02 T0X4 Dublin, Irlandia

E-mail: info@pokemon.com

Wsparcie: support.pokemon.com/hc/en-us